

AUTODESK INVENTOR



Místo konání:	České Budějovice
Druh kurzu:	rekvalifikace, počítačový
Číslo akreditace:	MSMT-44866/12-212/1050
Rozsah výuky:	50 vyuč. hodin, denní výuka obvykle od 8:00 do 13:30 hod.
Zakončení kurzu:	praktická zkouška na PC
Výstupní doklad:	Rekvalifikační osvědčení s celostátní platností

Komu je kurz určen



Kurz je určen pro zájemce o práci v programu AutoCAD Inventor, který je určený pro 3D strojírenské návrhy (více [zde](#)).

Předpokladem pro vstup do kurzu je orientace v prostředí Windows a práce s internetovým prohlížečem. Výhodou je technické myšlení a vzdělání strojírenského směru.

Cíle školení



Autodesk Inventor

- Absolvent rekvalifikačního kurzu rozumí principu parametrického modelování součástí a sestav a tvorby výkresové dokumentace. Umí pracovat s uživatelským prostředím programu Autodesk Inventor a s jeho nástroji. Absolvent je schopen vytvářet součásti, sestavy a z nich výkresovou dokumentaci. Samostatně vytváří nové projekty s maximálním využitím potenciálu školeného produktu.

Výstupní úroveň znalostí

	začátečník	mírně pokročilý	pokročilý
<i>Autodesk Inventor</i>			

Osnova školení – viz další strana



Osnova školení

1. Poučení o BOZP

Autodesk Inventor

2. Úvod do Inventoru

- 2.1. Seznámení s uživatelským prostředím
- 2.2. Nápopvěda
- 2.3. Sady výukových programů
- 2.4. Nastavení aplikace
- 2.5. Uživatelské předvolby
- 2.6. Typy souborů

3. Náčrty, 2D geometrické vazby

- 3.1. Roviny počátku
- 3.2. Kreslení náčrtu
- 3.3. Nástroje náčrtu
- 3.4. 2D geometrické vazby

4. Součásti

- 4.1. Parametrizace náčrtu
- 4.2. Modifikace součástí – zrcadlení/kopírování
- 4.3. Promítání geometrie
- 4.4. Pracovní prvky
- 4.5. Základní prvky – Vytažení/Rotace
- 4.6. Pokročilé prvky – Skořepina/Šablonování/Díry/Ohyby

5. Součásti z plechových dílů

- 5.1. Nastavení stylu plechu
- 5.2. Základní plocha plechové součásti
- 5.3. Profilové ohyby
- 5.4. Lemy
- 5.5. Ohyby
- 5.6. Ostatní prvky
- 5.7. Rozviny

6. Součást svařence

- 6.1. Příprava dílu svařence
- 6.2. Svary
- 6.3. Obrábění

7. Sestava

- 7.1. Tvorba sestav součástí
- 7.2. Umístění součástí
- 7.3. Vazby v sestavě
- 7.4. Nástroje sestavy – kopírování/pole/zrcadlení
- 7.5. Normalizované součásti
- 7.6. Princip funkčního navrhování – Design Accelerator
- 7.7. Tvorba reprezentace sestav
- 7.8. Tvorba poloh sestav
- 7.9. Řešič kolizí
- 7.10. Rozpad sestavy
- 7.11. Tvorba rámových konstrukcí

8. Vizualizace

- 8.1. Prostředí Inventor Studia
- 8.2. Základní nastavení – kamery, světla, materiály
- 8.3. Render

9. Tvorba výkresové dokumentace

- 9.1. Tvorba pohledů
- 9.2. Řezy/Detaily
- 9.3. Kóty a poznámky
- 9.4. Pozice a kusovník
- 9.5. Texty
- 9.6. Rohová razítka a rámečky

