

## AUTODESK REVIT ARCHITECTURE



<b>Místo konání:</b>	České Budějovice
<b>Druh kurzu:</b>	rekvalifikace, počítačový
<b>Číslo akreditace:</b>	MSMT-44866/12-212/1050
<b>Rozsah výuky:</b>	50 vyuč. hodin, denní výuka obvykle od 8:00 do 13:30 hod.
<b>Zakončení kurzu:</b>	praktická zkouška na PC
<b>Výstupní doklad:</b>	Rekvalifikační osvědčení s celostátní platností

### Komu je kurz určen



Kurz je určen pro zájemce o práci v programu Autodesk Revit, který je určen pro architektonické modelování budov a související návrhy (více [zde](#)).

Předpokladem pro vstup do kurzu je orientace v prostředí Windows a práce s internetovým prohlížečem. Výhodou je technické myšlení a vzdělání v oboru stavebnictví, architektury apod.

### Cíle školení



#### Autodesk Revit

- Absolvent rekvalifikačního kurzu rozumí principu koncepčního modelování terénu a budov a tvorby výkresové dokumentace. Umí pracovat s uživatelským prostředím aplikace Revit Architecture a s jeho nástroji.
- Absolvent je schopen vytvářet modely terénu, architektonických objektů a z nich výkresovou dokumentaci s detailními pohledy. Samostatně vytváří nové projekty s maximálním využitím potenciálu školeného produktu.

### Výstupní úroveň znalostí

	začátečník	mírně pokročilý	pokročilý
Autodesk Revit			

Osnova školení – viz další strana



## Osnova školení

### 1. Poučení o BOZP

#### Autodesk Revit Architecture

### 2. Úvod do Revit Architecture

- 2.1. Úvod do Revitu
- 2.2. Ribbon (pás karet) – navigace
- 2.3. Průzkumník projektu
- 2.4. Panel vlastností
- 2.5. Ostatní panely pracovního prostředí
- 2.6. Karta modifikace – základní nástroje pro úpravy

### 3. Tvorba terénu, koncepční modelování

- 3.1. Tvorba terénu z různých podkladů
- 3.2. Nastavení S-JTSK souřadného systému
- 3.3. Práce s elementy terénu
- 3.4. Práce s koncepčními hmotami

### 4. Část Architektura

- 4.1. Rozvržení výškové a půdorysné
- 4.2. Základní nástroje části Stavba
- 4.3. Práce s prvky komunikace
- 4.4. Model a místnost
- 4.5. Otvory
- 4.6. Práce s referenčními rovinami

### 5. Část Konstrukce

- 5.1. Sloupy – použití konstrukčních sloupů
- 5.2. Trámy a systémy trámů
- 5.3. Stropní desky a hrany desek
- 5.4.

### 6. Část MEP

- 6.1. Práce s TZB elementy typu potrubí pro VZT a ZTI

### 7. Karta Pohledy

- 7.1. Tabulky a výkazy
- 7.2. Tvorba detailních pohledů a detailů
- 7.3. Vytváření a duplikace stávajících pohledů
- 7.4. Funkce a použití šablon pohledu
- 7.5. Přepis viditelnosti/zobrazení
- 7.6. Filtry
- 7.7. Výkresy

### 8. Poznámky, kótování

- 8.1. Kótování a nastavení stylů
- 8.2. Detailové komponenty
- 8.3. Práce s Textem
- 8.4. Popisky – principy a nastavení

### 9. Nastavení

- 9.1. Styly objektů, čáry, šrafy, materiály
- 9.2. Veřejné zhodnocení výsledku práce na vlastním projektu

